

Outils 1 : Panorama des outils

OBJECTIFS DU MODULE

Acquérir les connaissances de base sur les outils à la disposition des concepteurs et réalisateurs de ressources pédagogiques en ligne.

COMPETENCES DEVELOPPEES

A l'issue de ce module le participant sera capable de :

- De choisir les outils de diffusion et de production adaptés aux activités qu'il envisage de concevoir,
- De prendre en compte l'ensemble des contraintes fonctionnelles et techniques de ces outils pour sélectionner la solution appropriée.

PROGRAMME



Regroupement

- Accueil et présentation du module
- Les différentes familles d'outils
- Exploration d'outils, démonstrations



Classe virtuelle 1

- Notion d'architecture technique
- Les règles de base
 - Les outils de simulation



Module auto-formatif

- Auto-formation Captivate



Classe virtuelle 2

- Les normes en e-learning



Classe virtuelle 3

- Serious Game et simulation
- Synthèse



Etude cas de synthèse

- Travaux de réalisation à partir des outils proposés (facultatif).

MODALITES D'EVALUATION

Réalisation d'un cas de sélection d'outils argumentée en fonction d'un cahier des charges

SUPPORTS PEDAGOGIQUES

Les participants bénéficieront de supports pédagogiques variés en appui de la formation :

- Modules auto-formatifs interactifs et sonorisés
- Etudes de cas et corrigés associés
- Supports de classe virtuelle au format numérique + enregistrement des séances réalisées pour visualisation ultérieure
- Documentation annexes (White papers, liste de sites web, bibliographie, documents types réutilisables,...)